

Promemoria XXXVIII lezione 22.05.2013

**3D Studio MAX**

Unwrap UVW Esempio ciotola

Importare un modello da Autocad

Revisioni elaborato d'esame

Esercizio 31: Aprire il file ciotola.max. Utilizzare il modificatore Unwrap UVW. Realizzare e modificare le textures con Adobe Photoshop. Inserire la texture nel diffuse e nel bump.