

Promemoria XXX lezione 22.04.2013

Barra UCS: UCS faccia (asse X allineato allo spigolo più vicino alla 1 faccia), oggetto, vista (parallelo allo schermo), Origine, Asse z, X, Y, Z, Applica.

Modellazione 3D:

Menu a tendina Edita/operazioni 3D: Specchio 3d, Serie 3d.

Menu a tendina Edita/Operazioni 3D: Estrai spigoli.

Modifica dei solidi (facce, spigoli, bordi):

Menu a tendina Edita/Modifica solidi: Impronta spigoli, Colora spigoli, Copia spigoli, Estrudi facce, Sposta facce, Esegui offset facce, Cancella facce (facce appartenenti a fori, smussi e raccordi), Ruota facce, Rastremazione facce, Colora facce, Copia facce, Separa, Svuota.

Esercizio 25: Modellare un territorio con il loft. Adoperare le curve di livello disegnate in 2d nell'Esercizio 14 o il "terreno alternativo" dato dal docente.