

Promemoria XXVII lezione 09.04.2013

Modellazione solida

La variabile DELOBJ (0 rimane – 1 elimina)

La variabile ISOLINES (due modi: scrivere nella riga di comando o menu Strumenti/opzioni poi nella scheda di visualizzazione cambiare il valore della voce Linee di contorno per superficie)

Modifica dei solidi attraverso i punti di controllo (grip), possibilità di modifica di una faccia, spigolo o vertice tenendo premuto il tasto Ctrl e spostandosi con il puntatore sul solido

Operazioni booleane su primitive (Unione, Sottrazione, Intersezione)

Barra della modellazione: Polisolido, Estrudi, Premi e trascina, Rivoluzione, Loft.

Esercizio 22: Disegnare i seguenti solidi 3d: secondo le procedure richieste.