

# **RHINOCEROS®: DISEGNO 2D E MODELLAZIONE 3D** (Corso base)

**CORSO GRATUITO DI MODELLAZIONE 25 ore – 1 CFU**  
Prof. Arch. Agostino Urso – Francesco De Lorenzo, *PhD*

**Laboratorio Multimediale**

---

## **RHINOCEROS**

### **1. Operazioni preliminari**

- Interfaccia
- Caratteristiche, organizzazione e uso dei livelli
- Alias

### **2. Strumenti di supporto al disegno e alla modellazione**

- Snap all'oggetto, Orto, SmartTrack, Gumball
- Proiezione sul piano di costruzione
- Coordinate assolute / relative
- Coordinate rettangolari / polari
- Strumenti di misura

### **3. Modalità di visualizzazione, piani di costruzione**

- Zoom
- Impostazione viste
- Piani di costruzione

### **4. Selezione degli oggetti**

- Selezione
- Gruppi

### **5. Disegnare in Rhino**

- Punti
- Linee e polilinee

### **6. Trasformare e editare gli oggetti**

- Copia
- Sposta
- Ruota
- Scala
- Inclina
- Tronca (taglia)
- Specchia
- Orienta
- Unisci
- Esplodi
- Raccordo (Fillet – Blend)
- Raggruppa
- Offset

### **7. Solidi e polisuperfici**

- Primitive solide
- Estrusione
- Rivoluzione

## **8. Editare solidi e polisuperfici**

- Operazioni booleane tra solidi
- Operazioni booleane tra superfici

## **9. Le nurbs (cenni)**

- Curve nurbs (Punti di controllo e punti di interpolazione)
- Modifica dei punti sulle curve nurbs
- Modifica delle curve nurbs
- Cenni di superfici nurbs
- Cenni sull'editazione delle superfici nurbs

## **10. Esercitazioni pratiche in aula sugli argomenti trattati**